The Pokémon Company AGB-B24J-JPN

Nintendo

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

# ポケモン不思議のダンジョン™

## 赤の救助隊

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ポケモン不思議のダンジョン 赤の救助隊」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### ⚠ 警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

## 機器の取り扱いについて…

### ⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

### ⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

### 使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

| ニンテンドーDS | ゲームボーイミクロ ゲームボーイアドバンス／SP | ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト／カラー） | ゲームボーイ プレーヤー（松下電器製ゲームボーイプレーヤー含む） | スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2） |
|---|---|---|---|---|
| ○ ※ | ○ ※ | × | ○ | × |

アドバンス専用通信ケーブル対応

※ニンテンドーDSは、通信ケーブル・GBAケーブル・カードeリーダー＋に対応しておりません。

※ゲームボーイミクロは、GBAケーブル・カードeリーダー＋に対応しておりません。

# ものがたり

このゲームの舞台は、人間がいないポケモンだけの世界。人間のあなたは、なぜか突然ポケモンになって、この世界にやってくるんだ。感覚も、どんどんポケモンになっていくみたい……。なぜポケモンになってしまったのか？　冒険を進めて、この謎を解き明かそう！

# 目次


キャラクター紹介……P4

操作方法……P8

ゲームのはじめ方……P10

ゲームのおわり方……P12

ゲームの流れ……P14

基本画面の見方……P16

冒険……P24

ダンジョン……P26

どうぐ……P28

地上の施設紹介……P32

ポケモンワールドの紹介……P38

通信ケーブルを使った遊び方……P39

# キャラクター紹介

この「ポケモン不思議のダンジョン」には、みんなが知っているおなじみのポケモンがたくさん登場しているぞ。ここではメインとなるポケモンを紹介していこう。

## 主人公ポケモン

ゲームをスタートして、最初に聞かれる質問で、キミがプレイする主人公ポケモンが決まるぞ。きみはどのポケモンになるのかな？

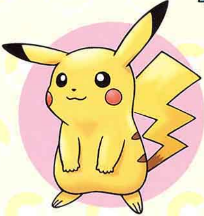
## パートナーポケモン

主人公ポケモンのパートナーとなるポケモンは、次で紹介する10匹のポケモンのうちの１匹。きみの手助けをしてくれる優秀なポケモンばかりだぞ。

たねポケモン
**フシギダネ**
タイプ：くさ、どく

とかげポケモン
**ヒトカゲ**
タイプ：ほのお

かめのこポケモン
**ゼニガメ**
タイプ：みず



ねずみポケモン
**ピカチュウ**
タイプ：でんき

はっぱポケモン
チコリータ
タイプ：くさ

ひねずみポケモン
ヒノアラシ
タイプ：ほのお

おおあごポケモン
ワニノコ
タイプ：みず

もりトカゲポケモン
キモリ
タイプ：くさ

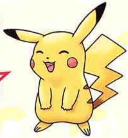
ひよこポケモン
アチャモ
タイプ：ほのお

ぬまうおポケモン
ミズゴロウ
タイプ：みず

# 操作方法

まずはゲーム機の説明をするよ。どうやって主人公のポケモンを動かすか、ここを読めばわかるぞ。

操作方法はしっかり
覚えておくようにしてね



| | 地上 | ダンジョン |
|---|---|---|
| Aボタン | ・コマンドを決定する。 | ・通常の攻撃をする。<br>・正面にいるポケモンに話しかける。 |
| Bボタン | ・コマンドをキャンセルする。<br>・メニューを表示する。 | ・メニューを表示する。<br>・Bボタンを押しながら十字ボタンでダッシュする。 |
| STARTボタン | ・使いません。 | ・その場で向き（移動する方向）を決める。 |
| SELECTボタン | ・どうぐウインドウで、どうぐを並べかえる。 | ・マップを表示する。 |
| Rボタン | ・使いません。 | ・方向決めのサーチをする。<br>・Rボタンを押しながら十字ボタンで斜めに移動する。 |
| Lボタン | ・使いません。 | ・このボタンのみでは使いません。 |
| 十字ボタン | ・カーソルを移動させる。 | ・移動する。 |
| 外部拡張コネクタ | ・友だちと通信するために必要な、通信ケーブルをつなぐ。 | |

| | |
|---|---|
| L+Aボタン | 登録した技を繰り出す。 |
| L+Bボタン | 過去のメッセージのりれきを見る。 |
| L+Rボタン | 登録している石などを投げる。 |
| A+Bボタン | その場でターンを進める。 |

# ゲームのはじめ方

カートリッジを本体にセットし、電源をオンにします。タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押します。

## はじめて遊ぶ場合

### 質問に答えよう

はじめて遊ぶときは、まずいくつかの質問をされるんだ。きみならどうするかを考えて、正直に答えよう！ 答えによって、どのポケモンになって冒険するかが決まるよ。

### なまえをつけよう

質問の中で、パートナーのポケモンのなまえを聞かれるので、好きななまえを入力しよう。「おわる」で決定だ。目がさめると自分のなまえを聞かれるので、同じように入力してみよう。

**なまえの入れ方**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 十字ボタン | カーソルの移動 | R+十字ボタン | 入力位置の移動 |
| Aボタン | 決定する | STARTボタン | 「おわる」にカーソルを移動 |
| Bボタン | 1文字消す | SELECTボタン | 濁点、半濁点を付ける |
| Lボタン | 入力文字のきりかえ | OVR/INS | OVRで上書き、INSで挿入 |



## つづきから遊ぶ場合

一度ゲームを中断したあとにまた遊ぶときは、左のようなトップメニュー画面が出てくるよ。項目を選んで、Aボタンで決定しよう！

### 「つづきから」を選ぶと

前回やめたところから、ゲームを再開できるぞ。プレイ時間の合計や、冒険の回数も表示されるよ。

### 「きろくをけす」を選ぶと

それまでの冒険のきろくが消える。消すと「かつやくのあと」は残るけど、はじめて遊ぶ時とおなじ状態に戻ってしまうので注意しよう。

### 「かつやくのあと」を選ぶと

きみの救助隊の、活躍を確認する。覚えたわざの種類や、仲間にしたポケモンの数などがわかるぞ。

### 「ともだちきゅうじょ」「どうぐこうかん」「ふしぎなメール」を選ぶと

通信ケーブルをつかったりパスワードを入力したりして、ほかの友だちとやりとりができる（➡P39）。冒険の世界が広がるよ。

# ゲームのおわり方

**冒険の途中でも、ゲームを中断することができるよ。セーブして、あせらずゆっくり進めよう！**

## セーブするには

きちの中にあるベッドにいくと、セーブができるよ。「ここまでの　ぼうけんを　きろくしますか？」で「はい」を選ぼう。次はそこからスタートできるぞ。

## 冒険の途中で終わる場合

メニューを開いて「そのた」の中の「ゲームのちゅうだん」を選ぼう。ダンジョンの途中でも、そこまでの冒険を中断してから終わることができるよ。ただし、「ゲームのちゅうだん」で保存したデータは、一度ロードすると消えてしまうので注意しよう。「あきらめる」を選ぶと、冒険の途中で倒れたのと同じ扱いできちに戻るぞ。



## 冒険の途中で倒れたら

ダンジョンの中でHPが0になって倒れてしまったら、きちに戻されてしまうぞ。そのとき、それまでの冒険の記録をするか聞かれるよ。おかねは0ポケになるし、持っていたどうぐも減ってしまうんだ。でも経験値は減らないぞ。物語が進むと倒れたあとに救助を要請できるようになるぞ。救助を要請するか聞かれるので、要請する場合は「はい」を選ぼう。要請すると「きゅうじょまち」の状態になるよ。（➡P39）

**倒されても**
**あきらめずに**
**また**
**チャレンジ！**

**注意**（ちゅうい）**冒険の記録はひとつだけ！**

一度セーブすると、セーブデータを消さない限り最初から遊ぶことはできないよ。

# ゲームの流れ

**仲間のポケモンといっしょに、救助隊を結成した主人公。さっそく依頼を受けて救助に出かけよう。**

## 救助隊スターターセットを手に入れよう

救助隊を作ると、スターターセットがポストに届いているよ。きゅうじょたいバッジ、ダンジョンで拾ったどうぐを貯めておけるどうぐばこ、ポケモンニュースが手に入るんだ。

## おたすけポストをのぞく

きちの前にあるおたすけポストには、ニュースや依頼も届けられるので、チェックしてみよう。

## 準備をととのえよう！

準備がととのったら、いよいよ冒険に出発だ。ダンジョンに行く前に、ポケモンひろば（➡P32）に行ってどうぐなどをそろえたり、くんれんじょ（➡P37）でレベルを上げることもできるぞ。


冒険へ P24　ともだちエリアへ P38

ポケモンひろばへ P32


## 冒険の旅へ出る

まずは行きたいダンジョンを選ぼう。受けた依頼を解決するには、封筒のマークがついたダンジョンに行ってみよう。イベントが起こるダンジョンには、GOのマークがついているぞ。

## ダンジョンをクリアする

ダンジョンについたら、敵ポケモンを倒しながら救助を成功させよう！　落ちているどうぐを拾うのも忘れずにね。

### たたかい

⬆通常攻撃や、わざを出して戦おう。

### どうぐを手に入れる

⬆いろいろなどうぐが落ちているので、拾っていこう。

### 救助する

⬆ほかのポケモンを救助しよう。

# 基本画面の見方

地上とダンジョンの、基本画面の見方を説明するぞ。チェックして、さっそくゲームを始めてみよう！

## 地上編

今いる場所

コマンド

### ❶チームランク

救助隊のランク。最初はノーマルランクで、救助をこなしていくと上がっていくぞ。ゴールドランクをめざそう！

### ❷おかね

この世界でのおかねの単位は「ポケ」だ。ポケを貯めれば、どうぐを買ったり、ともだちエリアを買ったりもできる。



## コマンドの説明

### どうぐ

いらないどうぐを捨てたり、そのどうぐにどんな効果があるかを調べられるぞ。

- ▶ **すてる** いらないどうぐをどうぐばこから捨てる。
- ▶ **せつめい** どうぐの効果を知ることができる。

### チーム

救助隊メンバーの情報が見られるぞ。

- ▶ **わたす** 救助隊メンバーへどうぐを渡す。
- ▶ **もどす** 救助隊メンバーからどうぐを戻す。
- ▶ **つよさをみる** ポケモンのステータス、特徴、情報が見られる。
- ▶ **わざメニュー** 使えるわざを確認できる。
- ▶ **かしこさをみる** 身につけたかしこさを見られる。

### いらいリスト

今受けている救助依頼を見ることができるよ。

### そのた

ウインドウの色を選択できる。ほかに、地上での操作の仕方のヒントなども書かれているよ。

- ▶ **ゲームオプション** ウインドウの色を変えられる。
- ▶ **ヒント** ゲームに役立つヒントが見られる。

# ダンジョン編

## ❶ HP

メンバーのHP。攻撃を受けて0になると倒れてしまうぞ。

## ❷ おなか

おなかが減り過ぎると倒れてしまうので注意！

## ❸ おかね

ダンジョン内に落ちていたり救助のお礼にもらえたりする。

## ❹ てんき

ポケモンやわざによっては、てんきによって強さも変化するぞ。

## ❺ プレイ

今までのプレイの合計時間がわかる。

# コマンドの説明

## わざ

使えるわざが表示される。わざが使える回数はかぎられている。回数がなくなってしまったら、ピーピーマックスを使って回復させながら進もう。

- **くりだす**　選んだわざを繰り出す。
- **とうろく**　わざを登録しておけば、L+Aボタンで簡単に繰り出せる。
- **かいじょ**　登録したわざを、解除する。
- **きりかえ**　繰り出せるわざを選んで切り替える。
- **れんけつ**　わざを連結する。
- **ぶんかい**　連結したわざを、分解する。
- **せつめい**　どんな効果のあるわざか確認できる。

## どうぐ

持っているどうぐを見ることができる。ここでどうぐを選ぶと、下のようなコマンドが表示される。どうぐは20個まで持てるぞ。

- **つかう**　どうぐを使うときのコマンド。使うどうぐによって、「たべる」「のむ」「うつ」などに変化する。
- **わたす**　選んだ相手にどうぐを渡すことができる。
- **おく**　どうぐを足元に置く。
- **なげる**　どうぐを投げる。
- **とうろく**　どうぐを登録しておけば、L+Aボタンで簡単に投げられる。
- **かいじょ**　登録したどうぐを解除する。
- **せつめい**　どうぐにどんな効果があるか確認できる。

## チーム

ここでは主人公ポケモンや、チームにいる仲間のポケモンの、いろいろな情報を見ることができるぞ。つよさやかしこさを確認して、冒険をうまく進めるさくせんをたててみよう！

### ▶ つよさをみる

#### ●ステータス

⬆主人公や仲間のポケモンの、レベルや経験値などを見られる。

#### ●じょうたい

⬆どくなどの状態異常があるかがわかる。

#### ●とくちょう

⬆そのポケモンのタイプと、とくせいを確認できる。

#### ●じょうほう

⬆そのポケモンの住むエリアなど、基本的な情報を知ることができる。

### ▶ わざメニュー

現在、使えるわざの一覧が表示される。

※表示される内容は「わざ」コマンドを選択したときと同じ（➡P19）。

### ▶ はなす

選んだポケモンに話しかける。

➡仲間に話しかけることができるよ。いろんな返事が返ってくるぞ。

### ▶ かしこさをみる

身につけたかしこさの一覧を見られる。

➡「きりかえ」で★マークを切り替え、★マークをつけると、そのかしこさを使うようになるぞ。かしこさはグミで上げることができるんだ。グミ（➡P29）

### ▶ さくせんをきめる

仲間のポケモンのさくせんを決める。

➡チームで行動するので、さくせんも重要。リーダーのレベルが上がると、実行できるさくせんの種類が増えていくよ。

## そのた

ゲームを途中で止めたり、細かい遊び方の設定などを決めたりすることができるぞ。

▶ **ゲームオプション** 歩く速さなどの設定を変更できる。

### ●ダンジョン

⬆自分が使いやすいように設定しよう。

**■あるき**
歩くスピードを決める。

**■とおくのなかま**
遠くの仲間が戦っているときに、その様子を見るかどうかを決める。

**■ダメージふりむき**
ダメージを受けた方向に自動的に振り向くかどうかを決定。

**■マスめひょうじ**
方向決めのときに自分の周囲にマスめを表示するかどうかを選ぶ。

**■マップ**
マップの種類を選ぶ。

### ●ほかのせってい

⬆ウインドウの色を変更することができる。

### ●しょきか

⬆ゲームオプションの設定を最初の状態に戻す。



▶ **ゲームのちゅうだん** (➡P12.13)

### ●ちゅうだん

⬆ダンジョンの途中で、冒険を中断してゲームを終了する。

### ●あきらめる

⬆そのダンジョンでの攻略をあきらめてきちに戻る。

▶ **メッセージりれき** 表示されていたメッセージのりれきを見る。

▶ **こんかいのもくてき** そのダンジョンに入った目的を確認する。

▶ **なかまのけんさく** そのフロアで仲間になったポケモンと、なるかもしれないポケモンを見る。

▶ **ヒント** 操作方法のヒントやワンポイントアドバイスなど、ゲームに役立つ情報が見られる。

⬅「ヒント」画面を見ると、知っておくと便利な、操作のマメ知識ものっているよ。

## あしもと

足元を見る。もし足元にどうぐが落ちていたときは、拾ったり食べたりできる。そのどうぐを交換したり、敵に投げつけたりすることも可能だぞ。

# 冒険

**救助に向かうダンジョンには、敵となるポケモンが数多く生息しているぞ。かしこい戦闘の仕方を覚えよう。**

## ターン交代で戦うのだ!!

ダンジョンでの戦闘はターン交代制で行われていく。自分のポケモンが1歩動けば、相手も1歩動く。こちらが1回攻撃すれば、相手も1回攻撃してくる、というように、交互に行動をすることを「ターン」という。つまり自分が行動を起こさなければ、敵ポケモンも行動してこないので、あせらずに、ゆっくりとどうやって戦うかを考えるようにしよう。

## わざを使って有利に戦おう

わざを使って敵ポケモンを倒すと、普通に倒したときよりも多くの経験値を得ることができるぞ。わざは登録すればL+Aボタンで簡単に繰り出すことができるようになる。



## ポケモンのタイプをチェック

ポケモンやわざにはそれぞれタイプがあり、みずはほのおに強いなど、タイプによって得意・不得意がある。自分や敵のタイプを確認してわざを出そう。

## 状態異常に注意しよう

敵ポケモンからの攻撃で、状態異常（まひやどく、やけどなど）を起こしてしまったときは、タネや、きのみで回復しよう。また、階段でほかのフロアに移動しても回復することができるぞ。

## どうぐを使って倒そう

戦闘で役に立つのが「ゴローンのいし」。まだ遠くにいる敵ポケモンに投げつければ、戦闘に入る前に、かなりのダメージを与えられるのだ。このように、ほかにも投げられるどうぐはたくさんある。登録しておけば、L+Rボタンで簡単にどうぐを投げられるようになるぞ。(➡P19)

# ダンジョン

**危険がいっぱいのダンジョン。でも、ダンジョン内での行動の仕方を知っていれば、怖いものなしだ。**

## ダンジョン内のマップの見方

- **白い点** 自分が今どこにいるかを表示。
- **黄色い点** 仲間のいる位置を表示。
- **赤い点** 敵ポケモンの位置を表示。
- **青い点** 落ちているどうぐの位置を表示。
- **青い四角** 階段の位置を表示。

### ダンジョンのマップは毎回違うぞ

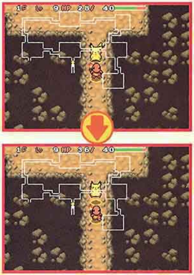
ダンジョンは、入るごとに毎回形が変わっていくぞ。だから部屋がどのようにつながっていて、階段がどこにあるかは、同じダンジョンでも毎回違うんだ。救助に行くときは注意しよう。

### てんきに注意して進もう

ダンジョンの中では、はれ・くもり・あめ・すなあらしなどのてんきがある。それぞれのポケモンのタイプによってダメージを受けてしまったり、逆に攻撃能力が上がったりするぞ。

### ダンジョン内でHPを回復

敵にやられてHPが減ってしまっても、ダンジョン内を歩いていれば少しずつHPが回復していくぞ。もっと早く回復させたいときは、A・Bボタンを同時に押してみよう。その場でターンが過ぎて、あっという間にHPが回復するぞ。でもこの操作をすると、おなかも減っていくし敵ポケモンも集まってきてしまうから気をつけようね。



# どうぐ

**救助活動をするのにどうぐはなくてはならないもの。どんな効果があるかを、しっかりと理解しておこう。**

## いろいろなところで手に入るぞ

どうぐを手に入れるには、ダンジョンの中で拾う、お店で買う、救助のお礼に依頼主からもらうといった方法があるぞ。どうぐにはさまざまな効用があるので、よく考えて使うようにしよう。

## どんな効果なのか調べてみよう

せっかくどうぐを手に入れたけど、どんな効果があるかわからない…なんてことはないかな？　そんなときは、「どうぐ」コマンドの「せつめい」ですぐに調べてみよう。どうぐは効果的に使わなくっちゃね。

### ●しょくりょう

| | |
|---|---|
| リンゴ | 食べるとおなかがすこし回復する。 |
| おおきなリンゴ | 食べるとおなかがかなり回復する。 |

### ●こうぶつ

| | |
|---|---|
| あかいグミ | 食べるとおなかがすこし回復、かしこさが上がる。<br>ほのおタイプのポケモンが好む。 |
| わかくさグミ | 食べるとおなかがすこし回復、かしこさが上がる。<br>くさタイプのポケモンが好む。 |
| きんいろグミ | 食べるとおなかがすこし回復、かしこさが上がる。<br>エスパータイプのポケモンが好む。 |
| みどりグミ | 食べるとおなかがすこし回復、かしこさが上がる。<br>むしタイプのポケモンが好む。 |
| きいろグミ | 食べるとおなかがすこし回復、かしこさが上がる。<br>でんきタイプのポケモンが好む。 |

### ●えいようドリンク

| | |
|---|---|
| ピーピーマックス | 飲むとすべてのPPが完全に回復する。<br>おなかもちょっとだけ回復する。 |

## ●いし

| | |
|---|---|
| ゴローンのいし | 投げて当たったポケモンにダメージをあたえる。 |

## ●タネ・きのみ

| | |
|---|---|
| しばられのタネ | 食べるとこうちょく状態になる。おなかもちょっとだけ回復する。 |
| すいみんのタネ | 食べるとすいみん状態になる。おなかもちょっとだけ回復する。 |
| ばくれつのタネ | 食べると目の前で爆発を起こし、敵ポケモンに大きなダメージをあたえる。 |
| ふっかつのタネ | 持っていると主人公や仲間のポケモンが、倒れたときに復活させることができる。 |
| オレンのみ | 食べるとHPがすこしだけ回復する。おなかもちょっとだけ回復する。 |
| モモンのみ | 食べるとどく状態やもうどく状態が回復する。おなかもちょっとだけ回復する。 |

## ●ふしぎだま

| | |
|---|---|
| どんそくだま | 敵ポケモンの移動速度を1段階下げる。 |
| しばりだま | 敵ポケモンをこうちょく状態にする。 |
| ふらふらだま | 敵ポケモンをこんらん状態にする。 |
| バクスイだま | 敵ポケモンをすいみん状態にする。 |
| あなぬけのたま | ダンジョンから脱出する。 |

## ●そうびひん

| | |
|---|---|
| パワーバンダナ | 持っているポケモンはこうげきが上がる。 |
| モモンスカーフ | 持っているポケモンはどく状態やもうどく状態にならなくなる。 |

## ●わざマシン

| | |
|---|---|
| メロメロ | わざ【メロメロ】をおぼえる。 |
| オーバーヒート | わざ【オーバーヒート】をおぼえる。 |
| まもる | わざ【まもる】をおぼえる。 |

# 地上の施設紹介

ダンジョンへ冒険に出る前に、まずはポケモンひろばに行ってみよう！　いろいろなお店が集まっているぞ。

ともだちエリアへ

ダンジョンへ

きちから出て東に進むと、そこは便利なお店がならぶポケモンひろば。どうぐを売ったり、買ったり、預けたり。仲間を増やすための「ともだちエリア」を買うこともできる。ひろばにいるポケモンにも話しかけてみよう！

## きゅうじょきち

主人公の救助隊のきゅうじょきち。きちにあるベッドでは、冒険の記録が書きこめるので、こまめに書きこんでセーブしよう。

## ペルシアンぎんこう

担当ポケモン ペルシアン

ここではおかねを預けたり、引き出したりできるぞ。もしダンジョンで倒れてしまったら、せっかく集めたおかねが0ポケになってしまうんだ。でもここに預けておけば、預けた分のおかねはなくならないので安心だよ。

## カクレオンしょうてん/カクレオンせんもんてん

担当ポケモン カクレオン

カクレオンの兄弟がやっている、どうぐとわざマシンのお店。左のカクレオンからどうぐ、右のカクレオンからはふしぎだま、わざマシンを買ったり売ったりできるぞ。お店をうまく使って、冒険に役立てようね。

## ガルーラのそうこ

担当ポケモン ガルーラ

そうこでは、ダンジョンから持ちかえったどうぐや、お店で買ったどうぐを預けておける。もしダンジョンで力つきてしまうと、どうぐも減ってしまうけど、ここに預けておいたどうぐはなくならないぞ。

## ゴクリンのれんけつてん

担当ポケモン ゴクリン

わざを登録したり、連結したり、忘れたわざを思い出したりできる。わざを登録すれば、メニューを開かなくてもL+Aボタンで繰り出せる。わざを連結すれば、1ターンで連続してわざを出せるようになるよ。

## マクノシタくんれんじょ

担当ポケモン マクノシタ

さまざまなタイプの部屋で訓練することで、チームのレベルを上げることができる。部屋は、でんきのま、ほのおのまなど、そのタイプのポケモンがいるつくりになっているから、相性もわかりやすいぞ。

## プクリンのともだちサークル

担当ポケモン プクリン

一緒に冒険に行く仲間を増やすには、ともだちエリアが必要だ。仲間にしたいポケモンが住むともだちエリアを買わないと、仲間になってもらえないんだよ。ここでは、そんなともだちエリアを買うことができる。

## ペリッパーれんらくじょ

担当ポケモン ペリッパー

ほかのプレイヤーからのたすけてメールを受けて、ともだちきゅうじょに向かったり、ふっかつメールやおれいのメールをやりとりできる。連絡所の前にある掲示板には、救助の依頼がのっているので、チェックしよう！(➡P39)

# ポケモンワールドの紹介

**ポケモンたちが暮らしているポケモンワールド。でんじはのどうくつやライメイのやまなど、いろいろな場所があるんだ。**

## ポケモンワールド

今回冒険の場所となるのは、このポケモンワールド内にある数々のダンジョンとなる。同じダンジョンでも入るごとに地形や敵、落ちているどうぐなどが変化したりするので救助に行くときは気をつけるようにしよう！

## ともだちエリア

ともだちエリアは仲間になったポケモンが住む大事な場所。このともだちエリアを持っていないと、ポケモンは仲間になってくれないのだ。

**●ポケモンワールドマップ**

**●ともだちエリアマップ**

# 通信ケーブルを使った遊び方

**GBAの通信ケーブルを使うと、さらに遊び方が広がっていくぞ。その遊び方をここで紹介していこう！**

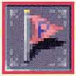
**※ゲームボーイ専用、ゲームボーイアドバンス専用「ポケットモンスター」を使った通信プレイはできません。**

## きゅうじょかつどうのながれ

### ①救助まちの人

トップメニューの「ともだちきゅうじょ」から「たすけてもらう」を選び、「たすけてメールをおくる」を選ぼう。次に「つうしんケーブル」を選ぼう。通信ケーブルは画面の指示に従って接続し、Aボタンを押すと転送が始まるよ。パスワードの場合は画面に表示されるパスワードを相手に連絡しよう。

### ②救助に行く人



トップメニューの「ともだちきゅうじょ」から「きゅうじょにいく」を選び、「たすけてメール」を選ぼう。次に「つうしんケーブル」を選び、続いてトップメニューの「つづきから」を選んでゲームを再開し、ペリッパーれんらくじょまで行き左のペリッパーに話しかけよう。「きゅうじょにむかう」を選び救助へ行こう。ダンジョン内できゅうじょちてんに到着し「おたすけ」を選ぶと救助成功となり自動的にペリッパーれんらくじょに戻るよ。続いて、左のペリッパーに話しかけ「ふっかつメール」を送ろう。

「ふっかつメール」を送るときに、自分の仲間を「おたすけポケモン」として相手に送り込むことができるよ。
※「おたすけポケモン」を送りこんでも自分のデータからはいなくなりません。
※ペリッパーれんらくじょから「たすけてメール」を受けることもできます。

### ③救助まちの人

救助する人が救助に成功したら「ふっかつメール」を送ってくれるのでトップメニューの「ともだちきゅうじょ」の「たすけてもらう」を選び「ふっかつメールをうける」を選ぼう。続いて「つうしんケーブル」を選び「ふっかつメール」を受け取ったらトップメニューの「ふっかつする」を選ぼう。遭難した場所から再開することができるぞ。「ふっかつメール」には「おたすけポケモン」が一緒に送られてくることがあるよ。「おたすけポケモン」は再開したダンジョンを一緒に冒険することができるんだ。
※おたすけポケモンは再開したダンジョンをクリアするといなくなります。

## おれいメール

ふっかつした人は救助してくれた人に「おれいメール」を送ることができるんだ。トップメニューで「ともだちきゅうじょ」から「たすけてもらう」を選び、次に「おれいメールをおくる」を選んで、さらに「つうしんケーブル」を選ぼう。ペリッパーれんらくじょなら右のペリッパーに話しかけ「おれいメールをおくる」を選べばOKだ。おれいメールにはどうぐを一緒につけて送ることができるよ。送る方法を選んだ後に「どうぐをおくる」を選び、一緒に送りたいどうぐを選ぼう。
※ガルーラのそうこにどうぐがない場合は送れません。

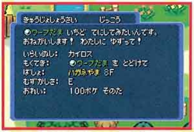


## どうぐこうかん

通信ケーブルを使えば、そうこにあるどうぐをほかのプレイヤーとこうかんすることができる。お互い必要などうぐをこうかんしあって、冒険に役立てるようにしよう!

## ふしぎなメール

ふしぎなメールを受け取ると、友だちのソフトと同じ救助の依頼が発生する。この依頼をクリアするといいことがあるかも?




## パスワードでもできる!!

通信ケーブルを使わなくてもパスワードを入力すれば、救助依頼のやりとりをすることができるぞ。パスワードは「ともだちきゅうじょ」や「ふしぎなメール」を受け取るときに、受け取り方法でパスワードを選ぶと入力できるよ。

※入力方法は(➡P10)を参照してください。
※パスワードの場合はおたすけポケモンは送りこめません。

## 通信ケーブルのつなぎ方

使用する周辺機器の取扱説明書も併せてお読みください。

※ニンテンドーDSは通信ケーブルに対応していません。

### ■用意するもの（ゲームボーイミクロを含まない接続の場合）

- ●ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイ プレーヤー（ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む）------- 2台
- ●「ポケモン不思議のダンジョン 赤の救助隊」カートリッジ --- 2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（AGB-005）------- 1本

### ■用意するもの（ゲームボーイミクロを含む接続の場合）

- ●ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイミクロ ------- 2台

※ゲームボーイミクロはゲームボーイプレーヤーと接続できません。

- ●「ポケモン不思議のダンジョン 赤の救助隊」カートリッジ --- 2個
- ●ゲームボーイミクロ専用通信ケーブル（OXY-008）--- 1本
- ●ゲームボーイミクロ専用変換コネクタ（OXY-009）--- 1個

### ■接続方法

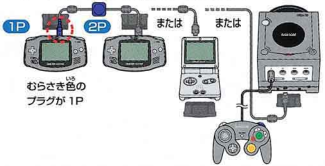
1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続例を参考に通信ケーブルを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、39ページをご覧ください。



### ■通信プレイに関するご注意

- ●アドバンス専用通信ケーブルやミクロ専用通信ケーブル、ミクロ専用変換コネクタ以外の機器を使用しないでください。
- ●通信ケーブルはしっかり奥まで接続してください。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししないでください。
- ●指定以外の接続をしないでください。
- ●ゲームボーイプレーヤーをセットしたゲームキューブ1台とプレイする人数分のゲームキューブコントローラを使用した複数プレイ（通信プレイ）はできません。

■ゲームボーイミクロを含まない接続の場合




■ゲームボーイミクロを含む接続の場合

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

## バックアップ機能に関するご注意

● このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。

● むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

● データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。

● 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

## ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

**警告**

任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意下さい。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

**WARNING**

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

©2005 Pokémon.
©1995-2005 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.
©1993-2005 CHUNSOFT.
GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第2294769号、第4470747号
特許登録 第2710378号 PAT. PEND.
ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。
日本商標登録 第4262485号、第4479394号
「不思議のダンジョン」はチュンソフトの登録商標です。
日本商標登録 第4247490号

本製品の一部には、シャープ株式会社のLCフォントを使用しております。
LCFONT、エルシーフォントおよびLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本製品は、株式会社フォントワークスジャパンフォントを使用しています。フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

落丁・乱丁の場合は、お取り替えします。 禁無断転載